Доклад

Разработка на софтуер-SoftDev (Software Development)

**1.Трислоен модел**

▪ Разпределя приложението на слоеве

▪ Всеки слой има строго определена задача

▪ Във Visual Studio можем да създадем такова приложение създавайки различни проекти в рамките на Solution-a ни

**2.Слои За Данни**

▪ Отговаря за връзка с БД

▪ Съхранява данните

▪ Изпълнява заявки и команди върху БД

▪ Не позволява данните да бъдат достъпвани и манипулирани директно от клиента в презентационния слой

▪ Предоставя възможност за управление на информацията без значение от съхраняващия механизъм

▪ Носи ползи за мащабируемостта и поддръжката на приложението

**3.Слои за Услуги**

▪ Наричан още: бизнес слой, логически слой /business logic layer, service layer, middle layer, logic layer/

Отговаря за: ▪ Обработка на данните приети от презентационния слой

▪ Заявяване на данни от слоя за данни

▪ Обработка на получените данни от слоя за данни

▪ Подготовка на данните за презентационния слой

**4.Слои За потребителски интерфеис**

▪**User Interface Design (UI Design)**или преведено на български – дизайн на потребителския интерфейс, е сфера, която се занимава с проектиране на потребителски интерфейс за машини и софтуер като компютри, домашни, мобилни и други електронни устройства.